# Ростовское региональное отделение

**Молодежной общероссийской общественной организации**

**«РОССИЙСКИЕ СТУДЕНЧЕСКИЕ ОТРЯДЫ»**

344022 г. Ростов-на-Дону, ул. Красных Зорь, 64. тел. (863) 285-35-04,

e-mail: sto-rostov@mail.ru ОГРН 1126100002181 ИНН 6164990291

***ПРОГРАММА***

***Реализации сюжетно-ролевой игры***

***«Путешественники»***

# Паспорт программы

# Возраст детей:

# 6 – 17 лет

# Наименование субъекта реализации:

# Ростовская область

# Цели и задачи Программы.

Целью Программы является - создание условий для комплексного оздоровления, развития творческого потенциала, лидерских качеств и активной жизненной позиции детей.

Для достижения поставленной цели необходимо решить следующие задачи:

* Развитие лидерских и организаторских способностей через коллективно

- творческие дела смены;

* Формирование базы знаний всевозможных игр, для использования их в воспитательном процессе;
* Сплочение детского коллектива, поддержания духа сотрудничества и взаимопомощи;
* Расширение кругозора ребенка через игровой сюжет с учетом интереса возрастных особенностей и интеллектуального уровня;
* Формирование мотивации к применению накопленных знаний, умений, навыков в повседневной жизни;
* Создание эффективной системы самоуправления и жизнедеятельности детского лагеря;
* Создание благоприятной атмосферы для комфортного пребывания детей в ДОЛ.

# Ожидаемые результаты.

По итогам проведения Программы предполагается, что у участников будут динамично развиваться творческое мышление, познавательные процессы, знание истории и географии, лидерские и организаторские навыки.

Использование и реализация предложенных форм работы, послужит созданию условий для реализации способностей и задатков детей, что окажет существенное влияние на формирование интереса к различным видам социального творчества, к созидательной деятельности.

# По окончании смены у ребенка:

* + будет реализована мотивация к собственному развитию, участию в собственной деятельности, проявление социальной инициативы;
	+ будет развита индивидуальная, личная культура, приобщение к здоровому образу жизни;
	+ будут развиты коммуникативные, познавательные, творческие способности, умение работать в коллективе;
	+ будет создана мотивация на активную жизненную позицию в формировании здорового образа жизни и получении конкретного результата от своей деятельности.

# Легенда программы.

Если собрать в одном месте всё лучшее, что есть на нашей планете. Диковенных животных, кристально чистое море, архитектурные шедевры, произведения искусства и чудеса, созданные природой без участия человека, то это место будет называться «Спутник». А управлять этой страной будут не кто иные, как самый честный и справедливый Президент и его Совет.

 Это мечта.

Мечта, которую предстоит осуществить и сделать реальной командам путешественников, во время странствий по Миру, во главе с Проводниками-Гидами.
Путешествуя по Миру, отважные путешественники смогут собрать всё лучшее для своей страны, украшая и благоустраивая свой Дом и создавая идеальную Страну.
 Теперь остается набраться смелости для захватывающих дух приключений, вместе со всей командой проявлять себя в жизни страны «Спутник» и отважится вступить в Совет, или же быть избранным на почетную и в тоже время ответственную должность Президента Страны «Спутник».

 Вы готовы? Тогда приготовьте свои летательные аппараты к старту. Полетели! (все запускают бумажные самолетики и взрываются хлопушки с «фонтанами» под сценой)

Законы путешественников

Закон правды: запомни, правда, нужна не только тебе, но и окружающим тебя людям! Будь правдив!

Закон чести: вспоминай о своей физической силе только наедине с собой. Помни о своей духовной силе, долге, благородстве, достоинстве.

Закон заботы: прежде чем требовать внимание к себе, прояви его к окружающим. Помни об их интересах, нуждах, потребностях.

Закон добра: будь добр к ближнему, и добро вернется к тебе.

Закон милосердия: тебе хорошо, но посмотри вокруг, рядом могут быть люди, у которых слезы на глазах, помоги им. Не забывай о них.

Закон свободы: можно всё, что безопасно для тебя и других людей. Можно всё, что не мешает окружающим.

Закон сюрпризов: доброе слово и кошке приятно!

**Самоуправление в лагере**

Каждый отряд выбирает из своей команды капитана и комиссара. Капитан и комиссар отряда входят в **Совет** лагеря. Деятельность капитанов регулирует Старший Вожатый лагеря. Деятельность комиссаров – организатор. Массовых мероприятий.

Из всего совета на протяжении смены выбирается Президент страны.

Функции Совета лагеря:

* Совместная организация мероприятий и участие в конкурсных комиссиях
* Организация самоуправления в отряде
* Контроль творческой деятельности

Так же в каждом отряде дополнительно выбираются

* Фотограф
* Креативный менеджер

Дети с данными должностями имеют возможность принимать участие в деятельности общелагерного туристического агентства, которое занимается дополнительным освещением программы смены и «погружением» в тематику.

**Мотивация**

На протяжении всей смены, каждая группа путешественников старается привнести в страну «Спутник» что-то особенное из своего путешествие, то, что необходимо для активной жизнедеятельности. За каждую находку отряд может заработать игровую валюту той страны, в которой находится. Игровую валюту можно потратить на финальном шоу или в течение всей смены на покупки «Уникальных предложений» от туристического агентства.

За призовые места в мероприятиях (творческих, спортивных) отряд получает баллы в общий рейтинг. Так же, баллы можно получить за дисциплину на тихий час и чистоту на отрядном месте и в корпусе.

Общий рейтинг отображается на информационном табло, ежедневно обновляется.

Отряд победитель (набравший максимальное количество баллов и принесший наибольшую пользу отряду) становится ЛУЧШИМ ОТРЯДОВ СМЕНЫ.

Получает право «зажечь» свою отрядную звезду на аллее славы.

**Мастер-классы**

* «В танце» - танцевальный мастер-класс. Разученные танцы будут представлены на вечере «Подарок лагерю»
* «Музыкальный час» - мастер классы по вокалу, гитаре
* «Всѐ в Твоих руках» - обучение основным принципам оформительского искусства, изготовление коллективных работ из природного материала, помощь в оформлении сцены к лагерным мероприятиям. А также мастер- классы: поделки из ракушек, бисероплетение, оригами.
* «Личностный рост» - блок коммуникативных мастер-классов для старших отрядов по развитию личности: Ораторское мастерство, Лидерство, Неконфликтное общение, Тайм-менеджмент.
* Актерское мастерство – постановка номеров, миниатюр и сценок. Презентация на вечере «Подарок лагерю»
* Журналистика - объединение детей-корреспондентов, целью которого является освещение жизнедеятельности

**Морская анимация**

1. День страны: каждый отряд вытягивает название страны, и целый день отражает её в своей тематике
2. Остров сокровищ (квест): отряду дается задание, которое он выполняет на пляже перед хранителем секрета
3. Ярмарка талантов: мини-концерт на пляже
4. Русский день: отражаем традиции, культуру России (хороводы, поем песни, частушки)
5. Песенная эстафета
6. Сказка в жизни: каждый отряд выбирает себе сказочного персонажа, создает его образ и после выполняют задания от аниматоров
7. Топ модель по - (название лагеря): дефиле купальников
8. Робин гуд: тренировка на меткость
9. Ниндзя день: игра на весь лагерь
10. Лагерная мода: отрядные причёски для девочек от мальчиков
11. Угадай мелодию
12. Караоке - Каждый отряд подготавливает в морской тематике песню и исполняет, как в караоке.
13. Один в один: педагогический состав подготавливает известных людей эстрады, задача отрядов - угадать персонажа
14. Конкурс «Body art»
15. Конкурс «Маскировка»: каждый отряд маскирует своего вожатого, конкурсная комиссия подводит итоги
16. Морские флешмобы: В тематике дня каждый отряд подготавливает флешмоб, проводит его на пляже
17. Пляжная дискотека
18. Спортивный день
19. День Нептуна
20. Конкурс отрядного талисмана из песка
21. Морская фотосессия
22. Морской КАМ

**Механизм реализации смены**

Смена проходит в несколько этапов, которые определены ходом всей лагерной смены:

1. **Подготовительный этап** (до заезда детей);
2. **Организационный этап** (организационный период смены);
3. **Основной этап** (основной период смены);
4. **Заключительный этап** (итоговый период смены);
5. **Этап анализа и планирования** (после отъезда детей).

**Подготовительный этап**:

* Инструктаж и мотивирование персонала лагеря и его педагогического коллектива.
* Выбор системы и формы самоуправления.
* Разработка терминологии игры, ее сюжета, правил и игрового плана.
* Планирование деятельности по внедрению и осуществлению программы.
* Распределение функциональных, должностных и ролевых обязанностей.

Дети, заезжающие в лагерь, согласно возрасту распределяются по отрядам, которые возглавляют вожатые.

**Организационный этап** – самый напряженный по эмоциональной окраске. Дети осознают значимость принимаемых ими решений, становятся полноправными жителями своей страны.

Он включает в себя:

* Организация коллективно-творческой деятельности, направленной на формирование и сплочение временного детского коллектива.
* Знакомство детей между собой, с вожатыми, администрацией, обслуживающим персоналом и с лагерем в целом.
* Введение детей в игровое пространство.
* Выявление лидеров в отрядах, коллективное планирование деятельности и выборы органов самоуправления в отряде.

В этом этапе игры требования ко всему педагогическому коллективу очень высоки, успех игры зависит напрямую от решений, принимаемых вожатыми, от правильного понимания вожатыми целей и задач, правил игры.

Вначале через ключевые дела дети получают от вожатых информацию о законах, правилах и традициях страны «Спутник». Затем каждый отряд, являясь путешественниками, узнает о дальнейшей деятельности на смене. Каждые три дня весь лагерь отправляется в путешествие в определенную страну, которую выбирает Совет лагеря. Все жители страны «Спутник» получают исчерпывающую информацию о путешествиях и структуре детского самоуправления и деятельности туристического агентства.

**Основной этап**:

* Организация систематической деятельности Совета лагеря.
* Частичное делегирование полномочий и функциональных обязанностей педагогического персонала на Совет лагеря.
* Реализация основной программы смены (спортивные мероприятия, кружковая деятельность, общелагерные мероприятия, внутриотрядная деятельность)
* Промежуточный анализ итогов работы, корректировка планов, исходя из анализа.

В стране «Спутник» функционирует туристическое агентство, где представители каждого отряда ведут свою командную страничку путешественников в социальной сети «instagram», а также креативная группа создает для каждой страны уникальное предложение, которое презентует всему лагерю в третий день путешествия.

Заседания Совета лагеря проводятся регулярно, каждый день. Планируется деятельность лагеря, подводятся итоги.

**Заключительный этап**:

* Подведение итогов смены;
* Проведение заключительного «Международного Фестиваля», церемонии закрытия смены и ВВД;
* Награждение лидеров отрядов и лагеря, членов Совета лагеря и сотрудников туристического агентства;
* Анализ деятельности (с выработкой рекомендаций следующим сменам).

В итоговый период смены анализируется деятельность Правительства; прекращают работу министерства и ведомства Страны.

На празднике закрытия лагерной смены Совет Лагеря отчитывается в проделанной работе.

**Этап анализа и планирования**:

* Анализ проведения программы с педагогическим коллективом лагеря.
* Планирование дальнейшей деятельности с учетом ошибок и достижений предыдущей смены.

**Методическая помощь педагогическому составу**

В качестве методической помощи выступают следующие ресурсы:

* 1. «Фишечки» - карманная книга вожатого, которая включает в себя блок игр: игры на знакомство, игры на взаимодействие, игры на выявление лидера, игры на внимание, игры – разрядки, игры с залом; советы вожатому, упражнения на сплочения, песни и легенды.
	2. Сопровождение методистом
	3. Доступ в сеть интернет
	4. Методические карты реализации программы смены
	5. Справочные, теоретические материалы, учебные пособия по педагогике.

**Организационно-методическое и материально-техническое обеспечение:**

 Для успешной реализации Программы необходимо следующее обеспечение:

* + Фотоаппарат;
	+ Цветной и ч/б принтеры
	+ Музыкальное и световое оборудование;
	+ Спортивно-игровой инвентарь;
	+ Канцелярские товары;
	+ Доступ в сеть Интернет
	+ Призовой фонд: сувенирная продукция, грамоты, дипломы